

07版(20250525更新)

* 試合中止については、午前7時30分ごろに決定。

連絡先	理事長(小倉)	090 2246 6139
連絡先	審判長(秋葉)	090 2910 0384

■リーグ戦の順位決定

★2チームの勝敗が
並んだ場合、
①当該対戦の結果
それが引き分けの
場合は ②へ

★3チーム以上の勝敗が
並んだ場合
①当該対戦の結果
それでも順位が
決まらない場合は ②へ

勝ち	○	+5
コールド勝ち		
不戦勝		
負け	●	-5
コールド負け	■	-10
棄権(不戦敗)	×	-5
引き分け	△	0

↓ 並んだ場合は③へ

③総失点

↓ 並んだ場合は④へ

④抽選

【Cクラス リーグ戦】		①	②	③	④	勝	負	分	ポイント	総失点	順位
①	AGC		6/22 □1	○ 8 - 1	XX/XX □2	1	0	0	3	1	
②	スパイダーズ	6/22 □1		XX/XX □1	○ 18 - 8	1	0	0	3	8	
③	ニチベイグルービーズ	● 1 - 8	XX/XX □1		6/22 □2	0	1	0	-4	8	
④	電気興業	XX/XX □2	● 8 - 18	6/22 □2		0	1	0	-4	18	

【一般 決勝トーナメント（町長杯）】

Figure 1-10: Priority of the Interrupt Request Signal. The diagram shows the priority levels for various interrupt requests. The requests are listed on the left: A-1位, B1-2位, B2-1位, B1-1位, C-1位, and A-2位. The priority levels are indicated by 'X' (high) and '□' (low). The diagram shows that A-1位 has the highest priority (XX/XX), followed by B1-2位 (XX/XX), B2-1位 (□1), B1-1位 (X), C-1位 (X), and A-2位 (X). The diagram also shows that the priority of the interrupt request signal is determined by the combination of the request signal and the priority level. The diagram is titled '優先' (Priority).

【壮年クラス 秋季トーナメント（町長杯）】

[illegible]