

05版(20250511更新)

* 試合中止については、午前7時30分ごろに決定。

連絡先	理事長(小倉)	090 2246 6139
連絡先	審判長(秋葉)	090 2910 0384

■リーグ戦の順位決定

★2チームの勝敗が
並んだ場合、
①当該対戦の結果
それが引き分けの
場合は ②へ

★3チーム以上の勝敗が
並んだ場合
①当該対戦の結果
それでも順位が
決まらない場合は ②へ

②ポイント制		
勝ち	○	+1
コールド勝ち		
不戦勝		
負け	●	-1
コールド負け	■	-2
棄権(不戦敗)	×	-1
引き分け	△	0

↓ 並んだ場合は③へ

③総失点

↓ 並んだ場合は④へ

④抽選

【クラス リーグ戦】		①	②	③	④	勝	負	分	ポイント	総失点	順位
①	AGC		5/25 □1	5/18 □1	XX/XX □2						
②	スパイダーズ	5/25 □1		XX/XX □1	5/18 □2						
③	ニチベイグルービーズ	5/18 □1	XX/XX □1		5/25 □2						
④	電気興業	XX/XX □2	5/18 □2	5/25 □2							

【一般 決勝トーナメント（町長杯）】

Diagram illustrating a 4-bit majority gate circuit. The inputs are A-1位, B1-2位, B2-1位, B1-1位, C-1位, and A-2位. The circuit uses two 3-input majority gates. The first gate has inputs A-1位, B1-2位, and B2-1位, with intermediate outputs XX/XX, □1, and X. The second gate has inputs B1-1位, C-1位, and A-2位, with intermediate outputs XX/XX, □2, and X. The final output is the majority of these three intermediate results, labeled 優勝 (Victory).

【壮年クラス 秋季トーナメント（町長杯）】